

Public education
Discover a world of opportunities

SAINS BELAJAR DI RUMAH

SAINS DI RUMAH

Belajar sains melalui permainan

Permainan merupakan bagian penting dalam pembelajaran dan penemuan anak Anda. Dengan menggunakan permainan untuk belajar sains, anak Anda menggunakan semua indra mereka – penglihat, pendengar, peraba, pencium dan perasa. Mereka juga belajar bagaimana memperkirakan, mengamati, menjelaskan dan membandingkan benda-benda berbeda di sekeliling mereka. Biarkan anak Anda menjelajah dan banyak bertanya. Yang terpenting, biarkan rasa ingin tahu dan kreativitas mereka tumbuh, dan biarkan mereka belajar dan menemukan sesuatu dengan kecepatannya sendiri.

Di dalam kotak mainan

- Mintalah anak Anda untuk menyusun mainan berdasarkan ukuran, bentuk, warna, tekstur dan berat. Mintalah anak Anda menjelaskan mengapa mereka mengelompokkan bersama mainan-mainan tertentu.
- Letakkan satu mainan di setiap tangan anak Anda dan minta mereka memberi tahu Anda yang mana yang terasa lebih berat dan yang mana lebih ringan.
- Amatilah seberapa cepat mainan mobil, kelereng dan bola menuruni landaian dan bidang miring. Bereksperimenlah dengan mengganti permukaannya.

Letakkan barang di dalam kantong plastik gelap yang tidak tembus pandang. Letakkan barang yang berbeda di dalam kantong. Mintalah anak Anda untuk memasukkan tangannya ke dalam kantong dan menjelaskan perbedaan tekstur yang mereka raba, seperti *halus, berbulu dan kasar*.

Di dapur

- Amati dan ujilah bagaimana peralatan dapur yang berbeda berfungsi dan bergerak seperti sendok es krim, alat pengaduk genggam, pembuka kaleng, pengupas kentang dan peremuk bawang.
- Mintalah anak Anda melihat bayangan diri di kedua bagian sendok dan beri pertanyaan seperti: *Menurutmu mengapa bayangannya berbeda? dan Sisi sendok mana yang membuatmu seperti melihat cermin?*
- Mintalah anak Anda melatih keterampilan koordinasi mereka dengan mengambil benda memakai jepitan dan sumpit.
- Bermain adonan. Lihat [lembar fakta kegiatan bermain adonan](#).

Permainan waktu di kamar mandi

- Ujilah benda-benda berbeda untuk melihat apakah benda-benda itu mengapung atau tenggelam. Buat perkiraan sebelum menguji benda-benda itu dan beri pertanyaan seperti: *Mengapa beberapa benda mengapung dan yang lainnya tenggelam? dan Bagaimana caranya menenggelamkan benda yang mengapung atau mengapungkan benda yang tenggelam?*



Anda dapat menemukan lebih banyak lembar fakta tentang belajar di rumah di education.wa.edu.au.



Department of
Education